Laporan Tugas Besar Game Touch

Anggota Kelompok :

Christian Indrayana (2016730032)

Gabriel Panji L (2016730068)

Muhammad Alif K (2016730074)

**Cara Bermain :**

1. Player akan masuk di menu utama saat awal aplikasi, dan akan ada dua tombol yaitu “Start Game” dan “Settings”
2. Tombol “Settings” berfungsi untuk menentukan shape apa dengan warna apa yang harus di klik , jika player tidak menekan “Settings” dan langsung menekan tombol “Start Game” , player akan bermain dengan default yang sudah ditentukan yaitu menekan shape kotak dengan warna biru untuk menambah skor
3. Player harus menekan shape dengan warna yang dipilih untuk bisa menambah skor
4. Tiap player menekan dengan spesifikasi yang benar skor akan +100 dan jika salah menekan skor akan -100
5. Player akan bermain selama 1 menit , dan tiap 3 detik jika player tidak menekan shape apapun, shape yang ada di game canvas akan di random posisinya secara otomatis

6. Goal nya adalah untuk mendapat skor tertinggi dalam waktu 1 menit. Setelah game selesai akan masuk ke fragment skor dimana akan diberitahu High Score yang selama ini tercatat dan skor yang dimiliki player , jika skor player > highscore maka highscore akan ter-update

**Fitur Dasar :** Game Canvas memunculkan kotak dan jika di klik kotak baru akan muncul dengan posisi random dan score bertambah 100 poin.

**Fitur Tambahan :**

1. Ada fragment Main Menu diawal yang memuat tombol Start game dan tombol settings
2. Ada fragment settings untuk menentukan shape dengan warna apa yang harus di klik
3. Skor berkurang jika salah klik
4. Ada timer untuk melakukan random posisi shapes
5. Waktu bermain di set 1 menit
6. Ada fragment skor , menunjukan high score game selama ini dan skor yang dimiliki player

Referensi

- StackOverflow

1. Clear Canvas dengan metode this.mCanvas.drawColor(Color.TRANSPARENT,PoerterDuff.Mode.CLEAR)
2. Rumus untuk mengetahui koordinat touch berada didalam lingkaran menggunakan cartasian coordinates yang rumusnya adalah : (x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2 dimana a adalah titik x lingkaran b titik y lingkaran, x adalah koordinat x saat di onDown dan y adalah koordinat Y saat di onDown
3. Radio Button dan default choose nya
4. Cara mengambil id radio button untuk di ubah warna ataupun shapes nya di settings

- Youtube

Cara countdown dengan pengurangan perdetik nya terlihat

- Bertanya ke kelompok Anugrah Jaya tentang apakah koordinat touch ada didalam rectangle